

Link do produktu: <https://sm.edu.pl/cyfrowy-uczen-wirtualna-rzeczywistosc-classvr-xplorer-128gb-zestaw-30-sztuk-okularow-vr-eduverse-p-797.html>



Cyfrowy Uczeń – Wirtualna rzeczywistość ClassVR Xplorer 128GB – zestaw 30 sztuk okularów VR + Eduverse

Cena

100 000,00 zł

Opis produktu

ClassVR Xplorer (zestaw 30 sztuk) to zaawansowany system wirtualnej (VR) i rozszerzonej (AR) rzeczywistości, zaprojektowany z myślą o edukacji i angażowaniu całych klas w interaktywne lekcje.

Bezterminowa licencja do zdalnego zarządzania treścią VR przez nauczyciela

30 sztuki okularów VR Xplorer 128GB

Mobilna szafa z systemem ładowania

30 kontrolerów ręcznych USB

Najważniejsze informacje :

Co zawiera zestaw: 30 nowoczesnych gogli typu „wszystko w jednym” oraz 30 kontrolerów ręcznych umożliwiających interakcję w wirtualnym środowisku.

Parametry techniczne: Gogle wyposażono w wyraźny ekran 5,5" 4K Ultra-HD, wydajny procesor Snapdragon® XR1 Gen 1, 6 GB RAM oraz 128 GB pamięci wewnętrznej. Posiadają wbudowane głośniki i kamerę 13 MP do obsługi AR.

Bezpieczeństwo i higiena (Mobilna szafka): Wózek transportowy służy do ładowania i bezpiecznego przechowywania gogli (posiada blokady i system zapobiegający przewróceniu). Wbudowane światła UV LED automatycznie dezynfekują sprzęt, niszcząc wirusy i zarazki.

Platforma edukacyjna: Zestaw daje dostęp do dedykowanego portalu dla nauczycieli z bazą ponad 500 gotowych materiałów do różnych dziedzin nauki.

Dzięki temu rozwiązaniu uczniowie mogą w prosty sposób badać obiekty 3D w klasie (AR) lub odbywać wirtualne wycieczki geograficzne i historyczne (VR).

Wersja podstawowa:

Podstawowa, roczna licencja Eduverse z pakietem 30 okularów ClassVR

Obszerna biblioteka immersyjnych treści VR i AR, wspierających nauczanie i uczenie się w ramach całego programu nauczania. Dostęp do ponad 300 000 starannie wyselekcjonowanych zasobów.

Zawiera:

Obrazy i filmy 360°

Modele 3D

Sceny do eksploracji

Wersja rozszerzona

Rozszerzona, 3 letnia licencja Eduverse+ z pakietem
30 okularów ClassVR

Dla szkół, które chcą przenieść naukę immersyjną na jeszcze wyższy poziom, oferując narzędzia do tworzenia, eksplorowania i łączenia nauki ze światem rzeczywistym.

Zawiera:

Biblioteka treści Eduverse

Zasoby generowane przez sztuczną inteligencję

Wciągające filmy o dzikiej przyrodzie

Eksploracja kariery

Interaktywne modele STEAM