

## Didakta - Geografia

Cena **499,00 zł**



### Opis produktu

#### Didakta - Geografia

**Bezterminowa licencja na maksymalnie 20 komputerów.**

#### Dostępne opcje dostawy:

- elektroniczna (download)
- CD-ROM + pudełko

#### Dostępne typy instalacji:

- sieciowa
- jednostanowiskowa

**Didakta - Geografia**, to multimedialny program edukacyjny przeznaczony do powtórki i poszerzania wiadomości z zakresu geografii i orientacji na mapie, dla klas 1-3 na poziomie **gimnazjum**. Tytuł zawiera **zadania i ćwiczenia** interaktywne z różnych działów geografii. Struktura programu daje dodatkowo możliwość wyboru spośród czterech typów ćwiczeń: pytań testowych, zadań na dobieranie, zadań typu prawda/fałsz oraz ćwiczeń z ilustracjami. Bogata oferta pytań testowych umożliwia sprawdzenie wiadomości ucznia z zakresu geografii ogólnej, zaś **mapy** konturowe oraz ilustracje w sposób ciekawy testują umiejętność orientacji przestrzennej i odczytywania informacji ikonograficznych.

### Ćwiczenie

Program Przyroda nieożywiona zawiera **ćwiczenia** interaktywne, umożliwiające pracę na cztery różne sposoby: są tu pytania testowe, przyporządkowywanie, określanie poprawności danego twierdzenia oraz **zadania** z ilustracjami. Dzieci sprawdzają swoją wiedzę na temat budowy i historii Ziemi, zewnętrznych i wewnętrznych procesów geologicznych, skał i minerałów, środowiska naturalnego itp.

#### Działy tematyczne:

- 
- **Ogólna geografia fizyczna** - planeta **Ziemia**, globus i mapa, sfery fizyczno-geograficzne
  - **Oceany** - Ocean Spokojny i Oceania, Ocean Indyjski, Ocean Atlantycki i Ocean Arktyczny
  - **Kontynenty** - Azja, Afryka, Ameryka, **Europa**, Australia oraz Antarktyda
  - **Gospodarka światowa i ekologia** - ludność i osadnictwo, gospodarka światowa, ekologia, podział polityczny w dzisiejszym świecie
  - **Polska** - warunki naturalne, gospodarka, województwa i miasta

## Interaktywność

Program jest odpowiedni **dla wszystkich typów tablic interaktywnych**.

Aplikacja umożliwia **drukowanie ćwiczeń oraz testów**, dlatego zadania można rozwiązywać poza komputerem.

**Ustawienia pozwalają na wybór liczby przykładów w zakresie od 5 do 20.**

Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, nawet **dla dzieci**.

