Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 22:38

Link do produktu: https://sm.edu.pl/didakta-matematyka-na-dzikim-zachodzie-p-144.html



Didakta - Matematyka na Dzikim Zachodzie

Cena	**499,00 zł**

Opis produktu

Matematyka na Dzikim Zachodzie

Bezterminowa licencja na maksymalnie 20 komputerów.

Dostępne opcje dostawy:

- elektroniczna (download)
- CD-ROM + pudełko

Dostępne typy instalacji:

- sieciowa
- jednostanowiskowa

Ten multimedialny program edukacyjny przeznaczony jest **dla wszystkich dzieci od klasy 2 szkoły podstawowej**, umożliwia **ćwiczenia** z matematyki w zakresach: **liczby całkowite, liczby ujemne, liczby dziesiętne i ułamki**. Ćwiczenia interaktywne ułatwiają doskonalenie umiejętności w zakresie dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia oraz ćwiczenie orientacji na osi liczbowej i porównywanie jednostek.

Nauka przez zabawę

Działy tematyczne:

- **Dodawanie i odejmowanie** – dodawanie dwóch liczb, odejmowanie dwóch liczb, dodawanie i odejmowanie trzech liczb, obliczenia sposobem pisemnym
- **Mnożenie i dzielenie** – mnożenie dwóch liczb, dzielenie dwóch liczb, zadania z nawiasami, obliczenia sposobem pisemnym
- **Porównywanie liczb** – większa/mniejsza, większa/mniejsza o ile?, oś liczbowa
- **Zadania wykonywane kolejno** – oblicz i uporządkuj
- **Tabele** – kwadrat 3x3
- **Jednostki** – porównywanie jednostek

Po rozwiązaniu każdego z zadań gracz zdobędzie jedną część totemu oraz dodatkowo zobaczy wesołe animacje z

kowbojami lub Indianami. Dzięki zdobyciu wszystkich części totemu dojdzie do zakopania topora wojennego i zawarcia pokoju przez obydwa nieprzyjacielskie obozy.

Interaktywność

W ustawieniach każdego gracza można **określić zakresy liczbowe w ćwiczeniach** oraz górną granicę - do ilu już gracz potrafi policzyć (**do 10, do 20, do 100, do 1000 albo do 10000**). Z programu mogą korzystać młodsze i starsze dzieci – na obu etapach szkoły podstawowej.

Ten **program** zawiera mnóstwo przepięknych ilustracji, wesołych animacji i dowcipnych efektów dźwiękowych. Taką matematykę dzieci z pewnością polubią i będą chciały ponownie liczyć.

Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.

