

niektóre niezwykle miejsca w mieście, gdzie będą na nie czekały różne zadania: znajdowanie konkretnych liter znajdujących się pośród innych, określanie początkowych liter różnych słów, szukanie par w grze typu *memory*, układanie czteroliterowego hasła do sejfów, uzupełnianie brakujących liter w nazwach obrazów, rozpoznawanie liter w trakcie ich stopniowego odsłaniania, nawlekanie liter na sznurek w kolejności alfabetycznej, słuchanie a następnie określanie sylab, wskazywanie litery kończącej słowo itd.

We wszystkich grach dzieci stopniowo zdobywają nagrody w postaci czekoladowych literek tworzących wspólnie bombonierkę, co, wraz z wciągającą formą ćwiczeń, będących grą, zwiększa ich motywację do doskonalenia znajomości liter.

Program umożliwia ustawienie **stopnia trudności** w grach: albo automatyczne przejście od najniższego poziomu do najbardziej zaawansowanego, albo wybór jednego z trzech stałych stopni trudności: pierwszy zawiera jedynie wielkie drukowane litery, drugi – drukowane litery, wielkie i małe, zaś najwyższy poziom zawiera wielkie i małe, drukowane i pisane litery.

