Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 23:04

Link do produktu: https://sm.edu.pl/globisens-xploris-p-766.html

Globisens Xploris



Cena	**1 659,00 zł**
Producent	**GLOBISENS**

Opis produktu

Xploris: Kompletne Narzędzie STEAM do Kodowania, Nauki i Tworzenia Sztuki

Szukasz rozwiązania, które połączy nauki ścisłe, programowanie i kreatywność w jednej, spójnej platformie? **Xploris** to pierwsze na świecie tak wszechstronne, zintegrowane urządzenie edukacyjne. Mimo że bez problemu mieści się w dłoni, oferuje potężne możliwości dla uczniów na każdym etapie edukacji (K-6 i wyżej).

Dzięki bezpłatnemu oprogramowaniu **XploriLab**, bogatej bazie planów lekcji oraz współpracy w chmurze, wprowadzanie edukacji STEAM do szkół nigdy nie było prostsze.

Dlaczego warto wybrać ekosystem Xploris?

Integracja wszystkich dziedzin STEAM: Łączy naukę, technologię, inżynierię, sztukę i matematykę w jednym ekosystemie.

Wielka moc w małym rozmiarze: Bezprzewodowe, w pełni funkcjonalne urządzenie zaprojektowane z myślą o małych i dużych dłoniach.

Gotowe scenariusze zajęć: Pełny zestaw profesjonalnych planów lekcji z zakresu nauk ścisłych i programowania.

Praca w chmurze: Wbudowane repozytorium do łatwego udostępniania projektów i współpracy między uczniami.

Xploris – Jedno urządzenie, które potrafi wszystko

Zasilany wydajnym mikrokomputerem **ARM® Cortex-M4®**, Xploris płynnie obsługuje animacje, przetwarza dźwięk i analizuje dane zebrane z otoczenia, wykorzystując przy tym interpreter Micro-Python. Oferuje bezprzewodową łączność **Bluetooth** oraz przewodową USB, gwarantując stabilną pracę przy bardzo niskim zużyciu energii.

Najważniejsze parametry techniczne:

Wbudowane czujniki (Plug & Play): Mierzą temperaturę, światło, dźwięk, odległość i napięcie. Nie wymagają kalibracji – są gotowe do pracy od razu po włączeniu.

Imponująca pamięć: Urządzenie potrafi zapisać do **100 000 próbek z czujników**, 1800 obrazów pełnoekranowych lub 30 animacji.

Wytrzymała bateria: Aż do **150 godzin pracy na jednym ładowaniu!** To idealne rozwiązanie do długoterminowych eksperymentów, np. monitorowania zmian temperatury przez cały tydzień.

Rozbudowane wyjścia sterujące: Zestaw 6 gniazd bananowych na przednim panelu oraz 2 wyjścia serwomotorów z tyłu pozwalają na zasilanie układów, zamykanie przełączników i sterowanie robotami.

Oprogramowanie XploriLab – Serce cyfrowej klasy

Stworzone w oparciu o nowoczesną technologię Google Flutter, wielobarwne i wciągające oprogramowanie **XploriLab** łączy 5 współpracujących ze sobą modułów, dopasowanych do różnego wieku i umiejętności uczniów:

1. Moduł Czujników (Dla najmłodszych badaczy)

Idealny do stawiania pierwszych kroków w świecie nauki. Uczniowie mierzą parametry otoczenia (światło, odległość, dźwięk) i obserwują wyniki za pomocą intuicyjnych wskaźników, piktogramów i prostych wykresów słupkowych.

2. Moduł Zapisu i Analizy Danych (Dla starszych uczniów)

Zaawansowane narzędzie do gromadzenia i analizy danych naukowych. Pozwala na tworzenie wykresów liniowych i tabel oraz korzystanie z funkcji matematycznych, takich jak wyliczanie średniej czy regresja liniowa. Dodawanie znaczników i adnotacji ułatwia tworzenie profesjonalnych raportów laboratoryjnych.

3. Moduł Sterowania i Robotyki

Xploris wyposażono w dwa sterowniki silników, dwa wyjścia 5V oraz elektroniczne przełączniki reagujące na dane z czujników w czasie rzeczywistym. Uczniowie mogą np. zaprogramować wentylator, aby włączył się, gdy czujnik wykryje wzrost temperatury w szkolnej szklarni.

4. Moduł Kodowania (Od bloków do Pythona)

Środowisko wspiera ewolucję umiejętności programistycznych. Młodsi uczniowie tworzą skrypty za pomocą wizualnego, otwartoźródłowego interfejsu **Blockly** (zmienne, pętle, warunki If-Else). Starsi, gotowi na wyższy poziom, mogą płynnie przejść do programowania tekstowego w języku **Python**.

5. Moduł Sztuki i Animacji (Pixel Art)

Kreatywność nie ma tu granic! Dzięki matrycy LED 16x16 i bogatej palecie kolorów uczniowie mogą projektować własne grafiki Pixel Art oraz tworzyć płynne animacje, które następnie łatwo udostępnią i zaprezentują klasie.