

Link do produktu: <https://sm.edu.pl/pracownia-przyrodnicza-zestaw-8-okularow-vr-dla-szkol-eduverse-1y-p-1473.html>



Pracownia Przyrodnicza zestaw 8 okularów VR dla szkół + Eduverse 1Y

Cena

30 000,00 zł

Opis produktu

Pracownia do programu Kompas Jutra składająca się z kompletu 8 okularów ClassVR Xplorer z roczną licencją EduVerse z 20 modułami dydaktycznymi.

Zestaw Edukacyjny ClassVR Xplorer + EduVerse: Wirtualna Rzeczywistość w Twojej Szkole

Gdy ciekawość staje się rzeczywistością. Poznaj potężny i intuicyjny zestaw gogli wirtualnej rzeczywistości (VR) i rozszerzonej rzeczywistości (AR), zaprojektowany specjalnie dla szkół. ClassVR Xplorer inspirowanie uczniów, angażuje ich uwagę i przekształca tradycyjne lekcje w fascynującą przygodę.

W skład zestawu wchodzi:

8 sztuk samodzielnych okularów VR ClassVR Xplorer (nie wymagają smartfonów)

EduVerse - roczna licencja zapewniająca dostęp do 20 modułów dydaktycznych

Dedykowana walizka transportowa z funkcją aktywnego ładowania i wentylacji

Wykorzystanie gogli VR na lekcjach przyrody (Klasy IV-VI)

System ClassVR zamienia szkolną salę w cyfrowe laboratorium przyrodnicze. Dzięki wysokiej jakości zdjęciom i filmom sferycznym (360°), uczniowie mogą doświadczać środowiska w pełnym wymiarze 3D.

Wirtualne obserwacje mikroskopowe i anatomiczne: Uczniowie mogą z bliska badać wnętrza komórki roślinnej i zwierzęcej, a także analizować trójwymiarowe modele ludzkiej anatomii (np. układ krążenia czy oddechowy).

Trójwymiarowa eksploracja ekosystemów: Cyfrowe wycieczki do niedostępnych biomeów – wnętrza rafy koralowej, głębin oceanu, lasów deszczowych czy aktywnego wulkanu. Dzieci na żywo analizują łańcuchy pokarmowe i wpływ człowieka na naturę.

Rozumienie zjawisk fizyczno-geograficznych: Bezpieczna i immersyjna obserwacja trudnych, abstrakcyjnych zjawisk, takich jak cykl hydrologiczny, ruch obrotowy Ziemi czy formowanie się zjawisk atmosferycznych.

Innowacyjne zajęcia praktyczno-techniczne (Klasy IV-VI)

Okulary ClassVR to doskonałe narzędzie do nauki mechatroniki, inżynierii i myślenia przestrzennego. Przenoszą cyfrowe

modele prosto na szkolne ławki dzięki przedniej kamerze AR.

Analiza budowy maszyn (Rozszerzona Rzeczywistość AR): Uczniowie wirtualnie chwytają i rozkładają na części silniki, przekładnie czy konstrukcje budowlane, poznając ich działanie bez ryzyka uszkodzenia fizycznego sprzętu.

Wsparcie projektowania i druku 3D: Przed uruchomieniem drukarki 3D lub cięciem w drewnie, uczeń może obejrzeć swój projekt w przestrzeni, co ułatwia korektę błędów konstrukcyjnych.

Wirtualne warsztaty i zasady BHP: Symulacje bezpiecznej obsługi elektronarzędzi i procedur warsztatowych przygotowują klasę do pracy z prawdziwymi narzędziami.

Pełna kontrola, ergonomia i bezpieczeństwo

Wybór zestawu ClassVR to gwarancja sprzętu w 100% dostosowanego do realiów współczesnej szkoły:

Portal Nauczyciela: Prowadzący ma pełną, dynamiczną kontrolę nad tym, co widzą uczniowie. Może zatrzymać prezentację, skupić uwagę klasy na konkretnym szczególe (funkcja punktu uwagi) lub wgrać własne materiały.

Mobilność i ładowanie: Utwardzana walizka z systemem ładowania i aktywną wentylacją pozwala na bezpieczne przechowywanie i łatwe przenoszenie zestawu między klasami.

Bezpieczeństwo zdrowotne: Urządzenia są niezależne, posiadają certyfikaty bezpieczeństwa i są niezwykle łatwe do dezynfekcji.

Dostosowanie do ucznia: Elastyczna opaska dopasowuje się do każdego kształtu głowy, a przemyślana konstrukcja pozwala na komfortowe korzystanie z gogli w okularach korekcyjnych.

Zgodność z podstawą programową (Klasy IV–VI)

Zestaw ClassVR Xplorer aktywnie wspiera realizację celów kształcenia w zakresie przyrody oraz zajęć technicznych:

Cele ogólne i treści nauczania

Opisywanie i rozpoznawanie obiektów przyrodniczych

Obserwacja zjawisk przyrodniczych i geograficznych

Poznanie zasad działania urządzeń technicznych

Rysunek techniczny i wyobrażenia przestrzenne

Jak ClassVR pomaga je realizować?

Trójwymiarowa wizualizacja narządów, roślin, minerałów oraz struktur komórkowych w skali micro i macro.

Udział w symulacjach zjawisk (np. wybuch wulkanu, powstawanie chmur, ruchy górotwórcze) w środowisku immersyjnym VR.

Interaktywne badanie modeli przekładni, silników i instalacji w technologii rozszerzonej rzeczywistości (AR).

Analiza brył i obiektów technicznych z każdej strony przed ich wykonaniem na zajęciach praktycznych.

Uczeń jako twórca – od pomysłu do wirtualnego świata

System ClassVR pozwala przejść od biernego odbioru do aktywnego tworzenia. Dzięki integracji z platformami edukacyjnymi (takimi jak **Delightex** oraz **Tinkercad**), uczniowie samodzielnie projektują cyfrowe światy.

Tworzenie środowisk 3D: Uczniowie układają teren, budynki i postacie w intuicyjnym edytorze.

Kodowanie blokowe (CoBlocks): Programowanie reakcji, wprawianie postaci w ruch i ustalanie praw fizyki panujących w stworzonym świecie.

Samodzielne budowanie zależności sprawia, że skomplikowana wiedza przyrodniczo-techniczna staje się zrozumiała i trwale zapamiętywana.

Dlaczego warto wybrać ClassVR Xplorer? Udowodniona skuteczność

Najwyższa wydajność i doskonała jakość obrazu pozwalają na prowadzenie lekcji bez kompromisów. Badania pokazują, że w porównaniu do tradycyjnych metod nauczania, uczniowie korzystający z technologii VR i AR osiągają znacznie lepsze wyniki:

4x większe skupienie podczas zajęć.

4x szybsze zapamiętywanie nowych informacji.

275% większa pewność siebie w praktycznym stosowaniu zdobytej wiedzy.

Wybierz innowację, która inspiruje do nauki. Postaw na edukację przyszłości z zestawem ClassVR Xplorer.

