

Link do produktu: <https://sm.edu.pl/pracownia-przyrodnicza-zestaw-8-okularow-vr-dla-szkol-eduverse-3y-p-1474.html>



Pracownia Przyrodnicza zestaw 8 okularów VR dla szkół + Eduverse 3Y

Cena

37 000,00 zł

Opis produktu

Pracownia do programu Kompas Jutra składająca się z kompletu 8 okularów ClassVR Xplorer z trzyletnią licencją EduVerse z 20 modułami dydaktycznymi.

Zestaw Edukacyjny ClassVR Xplorer + EduVerse (Licencja 3-letnia): Wirtualna Rzeczywistość w Twojej Szkole

Gdy ciekawość staje się rzeczywistością. Poznaj potężny i intuicyjny zestaw gogli wirtualnej (VR) i rozszerzonej (AR) rzeczywistości, zaprojektowany specjalnie na potrzeby nowoczesnej edukacji. ClassVR Xplorer inspirowanie, angażuje uwagę uczniów i przekształca tradycyjne lekcje w fascynującą przygodę badawczą.

W skład zestawu wchodzi:

8 sztuk okularów VR ClassVR Xplorer (niezależne urządzenia, niewymagające smartfonów)

EduVerse - trzyletnia licencja zapewniająca dostęp do 20 modułów dydaktycznych

Dedykowana walizka transportowa z funkcją jednoczesnego ładowania i aktywnej wentylacji

Wykorzystanie na lekcjach przyrody (Klasy IV-VI)

Dzięki systemowi ClassVR szkolna sala zmienia się w cyfrowe laboratorium przyrodnicze. Wysokiej jakości zdjęcia i filmy sferyczne (360°) pozwalają na bezpieczną eksplorację świata w pełnym wymiarze 3D:

Wirtualne obserwacje mikroskopowe i anatomiczne: Uczniowie mogą z bliska badać wnętrza komórek roślinnych i zwierzęcych oraz analizować trójwymiarowe modele budowy anatomicznej człowieka (np. układ krążenia, układ oddechowy).

Trójwymiarowa eksploracja ekosystemów: Cyfrowe wyprawy do niedostępnych biomów, takich jak wnętrza rafy koralowej, głębokie oceanów, lasy deszczowe czy aktywne wulkany. Dzieci na żywo analizują łańcuchy pokarmowe i wpływ człowieka na środowisko.

Rozumienie zjawisk fizyczno-geograficznych: Możliwość immersyjnej obserwacji trudnych pojęć - cyklu hydrologicznego, ruchu obrotowego i obiegowego Ziemi czy powstawania zjawisk atmosferycznych. Uczeń nie jest biernym widzem, lecz przeżywa w centrum wydarzeń.

Innowacyjne zajęcia praktyczno-techniczne (Klasy IV-VI)

Okulary ClassVR stanowią przełomowe narzędzie do nauki mechatroniki, inżynierii i projektowania przestrzennego.

Analiza budowy maszyn (Rozszerzona Rzeczywistość AR): Przednia kamera przenosi wirtualne modele bezpośrednio do klasy. Uczniowie mogą wirtualnie „chwycić” i rozłożyć na części modele silników, urządzeń elektrycznych czy przekładni, poznając ich zasady działania bez ryzyka uszkodzenia sprzętu.

Wsparcie projektowania i druku 3D: Przed fizycznym wydrukowaniem modelu na drukarce 3D lub wycięciem go w drewnie, uczeń może ocenić swój projekt w przestrzeni, co ułatwia myślenie przestrzenne i korektę błędów.

Wirtualne warsztaty i zasady BHP: Przeprowadzanie symulacji bezpiecznej obsługi elektronarzędzi i procedur warsztatowych, zanim uczniowie przystąpią do pracy z realnymi narzędziami.

Uczeń jako twórca – Od projektowania po programowanie

Z ClassVR edukacja idzie o krok dalej. Uczniowie klas IV–VI przestają być wyłącznie odbiorcami technologii – stają się jej twórcami.

Integracja z platformami: System w pełni współpracuje z narzędziami takimi jak **Delightex** czy **Tinkercad**.

Kreowanie światów 3D: Uczniowie projektują wirtualne przestrzenie od podstaw, układając trójwymiarowe elementy (teren, budynki, roślinność) w intuicyjnym edytorze.

Kodowanie blokowe (CoBlocks): Zaprojektowany świat można zaprogramować – wpisać postacie w ruch, dodać reakcje na kliknięcia i ustalić zasady fizyki. Samodzielne budowanie takich zależności sprawia, że wiedza techniczna staje się w pełni zrozumiała.

Kontrola nauczycielska, ergonomia i bezpieczeństwo

Wybór sprzętu z oferty AKTIN to gwarancja pełnego dostosowania do realiów szkolnych:

Dedykowany Portal Nauczyciela: Prowadzący ma pełną, dynamiczną kontrolę nad tym, co widzą uczniowie (25 dostępnych programów). Może w dowolnej chwili zatrzymać prezentację, skupić uwagę klasy na konkretnym detalu (funkcja punktu uwagi) lub przesyłać autorskie materiały.

Komfort dla każdego ucznia: Elastyczna opaska natychmiast dostosowuje się do kształtu głowy. Konstrukcja pozwala na wygodne korzystanie z gogli również osobom noszącym okulary korekcyjne.

Bezpieczeństwo i higiena: Gogle to niezależne urządzenia posiadające niezbędne certyfikaty, które są bardzo proste do dezynfekcji.

Udowodniona skuteczność – Jak ClassVR pomaga w nauce?

Badania potwierdzają, że w porównaniu do tradycyjnych metod nauczania, uczniowie korzystający z gogli VR i AR osiągają znacznie lepsze wyniki. ClassVR gwarantuje:

4x większe skupienie na lekcji,

4x szybsze zapamiętywanie informacji,

275% większą pewność siebie w praktycznym stosowaniu zdobytej wiedzy.

Spójność z podstawą programową

Zestaw ClassVR Xplorer aktywnie wspiera realizację celów kształcenia dla klas IV–VI:

Cele ogólne i treści nauczania

Opisywanie i rozpoznawanie obiektów przyrodniczych

Obserwacja zjawisk przyrodniczych i geograficznych

Poznanie zasad działania urządzeń technicznych

Rysunek techniczny i wyobrażenia przestrzenne

Jak ClassVR pomaga je realizować?

Trójwymiarowa wizualizacja narzędzi, roślin, minerałów oraz struktur komórkowych w skali micro i macro.

Udział w symulacjach zjawisk (np. wybuch wulkanu, powstawanie chmur, ruchy górotwórcze) w środowisku immersyjnym VR.

Interaktywne badanie modeli przekładni, silników i instalacji w technologii rozszerzonej rzeczywistości (AR).

Analiza brył i obiektów technicznych z każdej strony przed ich wykonaniem na zajęciach praktycznych.