Dane aktualne na dzień: 26-11-2026 16:54

Link do produktu: https://sm.edu.pl/rozszerzenie-systemu-classvr-pakiet-terapeutyczny-terapia-i-rewalidacja-p-695.html



Rozszerzenie systemu ClassVR – pakiet terapeutyczny Terapia i Rewalidacja

Cena	**2 500,00 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Producent	**AVANTIS**

Opis produktu

Rozszerzenie systemu ClassVR – pakiet terapeutyczny Terapia i Rewalidacja

Pakiet Terapia i Rewalidacja – skuteczne wsparcie rozwoju dziecka

Pakiet Terapia i Rewalidacja to kompleksowy zestaw **interaktywnych ćwiczeń**, zaprojektowany z myślą o wspieraniu usprawniania zaburzonych funkcji oraz rozwoju percepcji u dzieci. Program w naturalny sposób pomaga także w **rozwijaniu koncentracji uwagi**, bazując na współpracy analizatora wzrokowo-kinestetycznego.

Pakiet stanowi **niezastąpione wsparcie merytoryczne** dla terapeutów, pedagogów i specjalistów. Został opracowany w oparciu o **badania naukowe**, aktualną wiedzę specjalistyczną oraz wieloletnie doświadczenia z pracy terapeutycznej z dziećmi przejawiającymi **deficyty rozwojowe**. Dzięki temu oferowane ćwiczenia są nie tylko atrakcyjne, ale przede wszystkim skuteczne i bezpieczne w zastosowaniu.

Program znacząco **ułatwia prowadzenie zajęć terapeutycznych**, jednocześnie zwiększając zaangażowanie dzieci. Interaktywna forma ćwiczeń wzbudza ciekawość, wykorzystuje indywidualne zasoby dziecka oraz umożliwia **stopniowe przechodzenie do coraz wyższych poziomów trudności**. Dzięki temu terapia staje się bardziej motywująca, efektywna i dopasowana do realnych potrzeb rozwojowych dziecka.

Pakiet Terapia i Rewalidacja to praktyczne narzędzie, które łączy solidne podstawy merytoryczne z nowoczesnym, angażującym podejściem do terapii i rewalidacji.

Wirtualna rzeczywistość w edukacji specjalnej – nowoczesne wsparcie terapii i nauczania

Zastosowanie **wirtualnej rzeczywistości (VR)** w edukacji specjalnej otwiera nowe możliwości w pracy terapeutycznej i dydaktycznej z osobami o specjalnych potrzebach edukacyjnych. Odpowiadając na rosnące zapotrzebowanie w tym obszarze, firma **AVANTIS** dostosowała swoje rozwiązania VR tak, aby skutecznie wspierały zarówno **terapię**, jak i **proces nauczania**.

Aby potwierdzić efektywność technologii VR w edukacji specjalnej, przeprowadzono **badania analizujące jej wpływ na terapię osób z różnorodnymi deficytami rozwojowymi**. Ich celem było określenie, w jakim stopniu immersyjne środowiska wirtualne mogą wspierać rozwój umiejętności, koncentrację oraz zaangażowanie uczniów.

Na początku 2021 roku **Spaulding Academy & Family Services** otrzymała grant technologiczny od **Flutie Foundation**, który umożliwił zakup okularów VR i wdrożenie technologii w codziennej pracy edukacyjnej. Placówka ta specjalizuje się w edukacji uczniów o szerokim spektrum specjalnych potrzeb, w tym dzieci i młodzieży **w spektrum autyzmu** oraz osób z **ograniczoną mobilnością**.

Dla szkoły kluczowe było wykorzystanie wirtualnej rzeczywistości jako narzędzia, które pozwala **indywidualnie dopasować nauczanie i terapię** do potrzeb każdego ucznia. Technologia VR umożliwia tworzenie bezpiecznych, kontrolowanych i angażujących środowisk edukacyjnych, wspierając rozwój, samodzielność i aktywne uczestnictwo uczniów w procesie nauki.

Rozwiązania VR dostosowane do edukacji specjalnej stanowią dziś **realne wsparcie terapeutyczne**, łącząc innowacyjną technologię z empatycznym podejściem do różnorodnych potrzeb uczniów.