

Link do produktu: <https://sm.edu.pl/zestaw-edukacyjny-ai-module-5s-p-730.html>

Zestaw edukacyjny AI Module 5s



Cena	1 999,00 zł
Czas wysyłki	48 godzin
Producent	WHALESBOT

Opis produktu

WhalesBot AI Module 5S – Zaawansowany Robot Edukacyjny STEM (8+)

WhalesBot AI Module 5S to innowacyjny zestaw edukacyjny, który wprowadza dzieci od 8. roku życia w fascynujący świat nowoczesnych technologii, inżynierii i sztucznej inteligencji (AI). To kompaktowe urządzenie łączy intuicyjną zabawę z nauką, oferując naturalną ścieżkę rozwoju – od stawiania pierwszych kroków w programowaniu wizualnym, aż po pisanie zaawansowanych skryptów.

Najważniejsze cechy i zawartość zestawu

Zestaw został zaprojektowany tak, aby maksymalnie angażować wyobraźnię i uczyć poprzez praktyczne działanie. Wewnątrz znajdziesz:

Bogactwo elementów konstrukcyjnych: Ponad 315 klocków (w 37 różnych typach) oraz 10 rodzajów przekładni, które pozwalają na budowę realistycznych i zaawansowanych mechanicznie modeli.

Zaawansowane czujniki (AI): 5 czujników wartości szarości, precyzyjny czujnik koloru oraz czujnik podczerwieni (IR). Dzięki nim robot "widzi" i reaguje na bodźce z otoczenia.

Wydajny napęd: 3 silniki ze sprzężeniem zwrotnym, zapewniające płynny i kontrolowany ruch konstrukcji.

Kompleksowe wsparcie dydaktyczne: Aż 64 interaktywne kursy programowania, które krok po kroku wprowadzają użytkownika w świat kodowania.

Robot, który rośnie razem z dzieckiem

Niezależnie od tego, czy młody konstruktor dopiero zaczyna swoją przygodę z technologią, czy ma już podstawy, AI Module 5S dostosowuje się do jego umiejętności. Urządzenie można programować na kilka sposobów:

Scratch: Intuicyjne, blokowe środowisko idealne dla początkujących.

Python i C++: Tekstowe języki programowania dla starszych i bardziej zaawansowanych użytkowników, przygotowujące do prawdziwych wyzwań inżynierskich

Dlaczego warto wybrać WhalesBot AI Module 5S?

Zabawki interaktywne nowej generacji to coś więcej niż tylko rozrywka. WhalesBot AI Module 5S skutecznie realizuje założenia edukacji **STEAM** (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics).

Dzięki możliwości eksperymentowania z fizycznymi przyciskami i danymi zebranymi przez sensory, dzieci uczą się logicznego myślenia, rozwiązywania problemów i kreatywności. To przemyślane narzędzie edukacyjne, które świetnie sprawdzi się zarówno podczas samodzielnej nauki w domu, jak i jako angażujące wyposażenie szkolnych pracowni komputerowych.